

Reglamento de Ajedrez

Cada jugador dispondrá de 20 minutos, con reloj oficial

Si se terminara en tablas se jugaría una partida a 10 minutos por jugador.

Pieza tocada , pieza movida.

Prohibido usar móviles

Prohibido hablar con el contrincante.

Jorge Panera

Reglamento dominó

Dependiendo del número de jugadores inscritos las partidas serán a 2, 3 o 4 jugadores. Si juegan 2 personas, cogerán 7 fichas al comenzar. Si juegan 3 o 4, recibirán 5 fichas cada uno.

El jugador que ha mezclado las fichas será el último en coger las suyas iniciales.

El resto de fichas se colocarán en una esquina de la mesa

Empezar el jugador que tenga la ficha con el mayor doble (6-6, 5-5, 4-4, 3-3, 2-2, 1-1)

Cada jugador podrá colocar una única ficha en su turno.

Si un jugador no puede colocar ninguna de sus fichas, deberá robar del montón hasta que pueda colocar alguna de ellas. Si no quedaran fichas para robar el jugador perderá el turno.

Ganará el jugador que antes se quede sin fichas y pasará a la siguiente ronda.

Si es la ronda final, el ganador será el campeón del torneo y el segundo que se quede sin fichas será el subcampeón.

Jorge Panera

REGLAMENTO FUTBITO

1º) Categorías

En chicos, habrá seis, en función de los años: de 6 a 8, de 9 a 11, de 12 a 15, de 16 a 18, de 19 a 35 y mayores de 35.

En chicas habrá tres, también en función de los años: de 6 a 10, de 11 a 14 y mayores de 14.

2º) Tiempos

En las categorías menores de 16 años los partidos tendrán dos partes de 15 minutos cada una.

En el resto de categorías los partidos tendrán dos partes de 20 minutos, con un descanso de 10 minutos entre ambas.

3º) Número de jugadores

En las categorías menores de 16 años cada equipo alineará a 5 jugadores de campo más el portero (en total 6).

En el resto de categorías cada equipo alineará a 4 jugadores de campo más el portero (en total 5).

4º) Saques de banda y de esquina

Los saques de banda se harán con el pie (indirecto) y los de esquina con el pie.

5º) Petos

En caso de que en un partido ambos equipos vistan el mismo color de camiseta se sorteará cuál de ellos jugará con peto. Los petos se cogerán en la mesa de futbito, depositando el carné del Club de uno de los jugadores como fianza, que se le entregará cuando los devuelva. En categorías de menores de 13 años el carné lo podrá depositar algún padre.

6º) Expulsiones

Si un jugador comete una falta grave podrá ser expulsado tanto temporalmente (de 2 a 5 minutos) como para todo el partido. También sucederá esto en caso de insultos.

7º) Alineación indebida

Si un equipo es pillado disputando algún partido con uno o más jugadores que no pertenecen por edad (se entiende el año de nacimiento) a la categoría, el equipo entero será descalificado.

8º) Desempate

En caso de que al finalizar el tiempo reglamentario el resultado sea de empate cada equipo tirará tres penaltis. Si, tras lanzarlos, el empate continúa, el resultado se decidirá en muerte súbita (los equipos seguirán tirando penaltis hasta que uno meta y el otro falle).

9º) Cesiones

Se permiten las cesiones.

10º) Reglamento

Utilizaremos el reglamento de la RFEF para el resto de normas a las que no se hace referencia en los apartados anteriores.

11º) Decisiones de la Comisión

En caso de duda sobre aplicación de este reglamento, la interpretación y decisión de los miembros y árbitros de la Comisión de Fiestas serán de carácter inapelable.

12º) Compromiso

La participación en el torneo supone la plena aceptación de este reglamento.

ULT. ACTUALIZACIÓN: Septiembre 2019.
Diego García Rodríguez.
Luis Peña Barturen.

PÁDEL – REGLAMENTO

1º) Calzado

Para evitar posibles lesiones como torceduras de tobillos, esguinces... Es **obligatorio** el uso de zapatillas de deporte.

2º) Categorías

Se jugará en categorías masculinas y femeninas de 9 a 11 años, 12 a 15 años, 16 a 18 años, 19 a 30 años y en categoría mixta de 19 a 30 y mayores de 30 años.

3º) Puntuación

Los partidos constan de un único set, pues se jugará por tiempo. Es decir, se puede quedar 9-7. El que más juegos lleve al final del tiempo determinado para categoría será el ganador.

4º) Duración del partido

En las categorías **a partir de 18 años** los partidos serán hasta 5 juegos con tie break en el 4-4.

En las categorías de **menos de 18 años** los partidos serán hasta 4 juegos con tie Break en el 3-3.

Al acabar el partido es **imprescindible** decir el resultado en la mesa de Padel. En caso de que no se dé resultado ambas parejas quedarán descalificadas.

Las semifinales se jugarán a un set.

Las finales se jugarán al mejor de 3 sets con súper tie-break en lugar de tercer set.

5º) W.O

El W.O. se producirá de manera automática si la pareja no se presenta hasta 15' después de la hora del partido.

6º) Cambio de partidos.

En principio no se harán cambios de partidos salvo que los 4 jugadores estén de acuerdo y **haya pistas disponibles**. Del mismo modo, aquellos partidos cuyo horario se cambie tendrán que jugarse **antes de que empiecen los primeros partidos del día, es decir sobre las 8-9 de la mañana o en el parón para comer**.

7º) Pelotas.

Antes de cada partido la juez entregará 3 pelotas para la disputa del partido, es imprescindible que se devuelvan al terminar el partido. La no devolución de las mismas acarreará la descalificación de aquellos que hayan tomado parte en el partido.

Se recomienda que los participantes traigan sus propias bolas.

8º) Cambio de pareja.

No estará permitido el cambio de pareja salvo por lesión. Se han de jugar todos los partidos con la misma pareja

12º) Decisiones de la comisión

Las decisiones del tendrán carácter inapelable. Este reglamento podrá variar o ser adaptado según el número de parejas inscritas, tiempo de juego, condiciones meteorológicas ... etc.

REGLAMENTO DE PETANCA

- Hay 2 categorías: de 8 a 15 años (viernes) y familiar (sábado)
- Primero se lanza el boliche. Si toca la pared el boliche en la primera tirada, se vuelve a lanzar. Si una bola mueve el boliche junto a la pared, no se vuelve a lanzar el boliche.
- Los jugadores de manera alterna, irán lanzando las bolas.
- Una vez lanzadas todas las bolas, la que quede más cerca del boliche, obtendrá un punto.
- La pareja que llegue a 5 puntos gana la partida y pasa a la siguiente eliminatoria.
- Las decisiones de la Comisión tendrán carácter inapelable.

Comisión de Fiesta Anual

REGLAMENTO DE PING PONG

- El mejor de 3 juegos de 11 puntos
- Se gana el juego con 2 puntos de diferencia
- Cambio de saque cada 3 puntos
- Saque directo, sin medias
- Saque en toda la mesa
- Cambio de campo cada juego. En el último juego, cambio de campo cuando el primer jugador llegue a 5 puntos.

Comisión de fiestas

Reglamento Rana

Se jugará en 8 categorías:

Masculino, hasta 16 años

Masculino, mayores de 16 años

Femenino, hasta 16 años

Femenino, mayores de 16 años

Los premios serán para el campeón y el subcampeón de cada categoría.

La distancia de lanzamiento hasta la boca de la rana será:

3,50m para las categoría de más mayores de 16 años

3,00m para las categorías hasta de 16 años

Cada participante hará 5 lanzadas de 8 fichas

En caso de empate para campeón o subcampeón, se desempata con 3 lanzadas de 8 fichas cada jugador.

Si una ficha lanzada por un jugador, quedase en la boca de la Rana, el tanto no será válido hasta no introducirla el mismo jugador, con ayuda de otra ficha, y siempre que le restasen por tirar alguna otra dentro de la misma lanzada.

Reglamento realizado por los miembros de la Comisión de la Fiesta Anual del RC. Jolaseta específicamente para la competición de Rana de la Fiesta Anual.

La redacción se ha realizado en base a la experiencia de anteriores Fiestas Anuales e información recogida en la siguiente web: <http://deportesautoctonoscyt.es/cms/?p=723>

Comisión de fiestas

REGLAMENTO TENIS

- Los partidos se jugarán a un número determinado de juegos dependiendo de la categoría.
 - Categorías **femeninas**, llegar a 4 juegos
 - Categoría **masculina hasta 11** años, llegar a 4 juegos
 - Categoría **masculina 12-17** años, llegar a 4 juegos
 - Categoría **masculina mayores de 18** años, llegar a 5 juegos
 - Categoría **dobles**, llegar a 5 juegos
 - Las finales a un set normal
- Las decisiones de la comisión tendrán carácter inapelable.
 - Se recomienda traer sus propias bolas.
 - Se pide paciencia ante posibles cambios debidos a la climatología.
 - Siempre que se pida cambiar un partido será necesaria la conformidad de ambos rivales.
 - Sean conscientes de que debido al gran número de partidos que tendrán lugar **no será posible cambiar partidos** sin causa justificada.

Comisión de fiestas

Reglamento de tiros libres

Categoría de menores: línea de tiro a 3 metros

Categoría de mayores: Línea de tiro a 4,6 metros o 15 pies

Tiempo 1 o 2 minutos, se apuntan el número de canastas metidas, en el tiempo estipulado.
Los espectadores colaboran a pasar las pelotas a la persona que está concursando.

Un miembro de la Comisión ayudado de algún voluntario estará pasando los balones al jugador.

Comisión de fiestas

REGLAMENTO DE VOLLEY-PISCINA

1. Por riesgo de cortes y heridas, durante los partidos es recomendable el uso de algún tipo de calzado para el agua (Chapines, escarpines, cangrejeras...)
2. Se jugará en 4 categorías: femenina menores de 14 años, femenina mayores de 14 años, masculina menores de 14 años y masculina mayores de 14 años.
3. El número de jugadores de campo será de 5, aunque cada equipo podrá inscribir a 8 jugadores en sus filas.
4. Los equipos podrán realizar sustituciones durante los partidos. Los jugadores podrán entrar y salir del campo entre punto y punto. Si bien nunca deberá haber más de 5 jugadores del mismo equipo en el campo.
5. El sistema de puntuación será por "punto directo"
6. En la categoría femenina los partidos serán a 21 puntos con dos puntos de ventaja para ganar. En la categoría masculina los partidos serán a 3 juegos de 15 puntos.*
7. 3 golpes serán los máximos permitidos para que el balón pase al campo contrario. El jugador no podrá golpear dos veces consecutivas el balón, así como tampoco podrá sostenerlo ni sujetarlo. Si esto ocurriera se señalará falta.
8. El jugador no podrá tocar a otro del equipo contrario, ni tampoco tocar la red. En caso de que ocurriera se señalará falta. En caso de duda sobre quien tocó primero a quién o a qué se repetirá el punto.
9. En caso de que el balón toque la línea de fuera, si este cae dentro del campo el golpeo se dará por bueno, si cae fuera será mala.
10. Los saques se realizarán desde la esquina trasera derecha de cada campo y no podrán golpear la red. Si un saque golpea la red y el balón pasa a campo contrario se ordenará repetir. Si tras golpear en la red el balón cae en campo propio será falta.
11. Cuando se recupera el balón es obligatorio rotar en sentido de las agujas del reloj.
12. Las decisiones del juez tendrán carácter inapelable. Este reglamento podrá variar o ser adaptado según el número de grupo inscritos, tiempo de juego, condiciones atmosféricas... etc.

* Si fuera necesario, los partidos se podrán acortar a un juego de 15 puntos para la categoría femenina y un juego de 21 puntos para la masculina, siendo necesarias en ambas dos puntos de ventaja para ganar.

** Se entenderá la falta como recuperación del saque por el equipo contrario pero no como punto a favor.

Comisión de fiestas

Reglamento redactado según el reglamento de la Federación Internacional de Voleibol y la experiencia de año anteriores.

NORMAS JUEGO CARTAS "CONTINENTAL"

Nº DE PARTIDAS	JUEGO	Nº DE Cartas
1	2 tríos	7
2	1 escalera + 1 trío	8
3	2 escaleras	9
4	3 tríos	10
5	2 tríos + 1 escalera	11
6	2 escaleras + 1 trío	12
7	3 escaleras	13
8	2 escaleras + tríos	15

VALOR DE LAS CARTAS

- Cada carta su valor.
- Figuras... 10 puntos.
- As... 20 puntos.
- Mono (Joker)... 50 puntos.

CIERRES

- Si nadie baja y se cierra al bajar: -50 puntos.
- Si alguien ha bajado y se cierra al bajar: -10 puntos.
- Cierre normal: 0 puntos.

Nota: nunca se puede cerrar a la primera vuelta

MÁS NORMAS

- Se juega con 3 joker en cada baraja.
- Hay penalización para el que coge una carta fuera de su turno, es decir, se coge la carta que se muestra y una extra del montón.
- La penalización es posterior a la del turno.
- Al bajar no se pueden poner dos comodines seguidos en una escalera.
- Siempre tiene que haber más cartas que comodines.
- Cuando cortas el mazo antes de repartir y sale un comodín, te lo quedas.
- Una vez que bajas no puedes robar del montón.
- No puedes descartarte de un mono para eliminarte de los puntos.